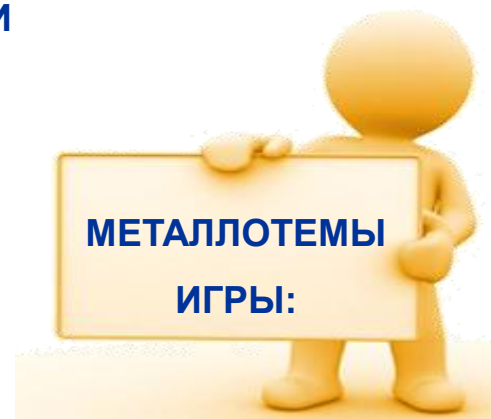


О РОЛИ МЕТАЛЛОВ В НАШЕЙ ЖИЗНИ



- ФИЗИКА & ЛИРИКА;
- ИСТОРИЯ & ГЕОГРАФИЯ;
- БИОЛОГИЯ & ХИМИЯ;
- СПОРТ & ХОББИ;
- СТАТИСТИКА и др.



1 КОМАНДНЫЙ СУПЕРПРИЗ

МЕТАЛЛЕНД : ПРАВИЛА ИГРЫ



ИГРОКИ САМИ ФОРМИРУЮТ КОМАНДЫ:

- ЗАРАНЕЕ НАПРАВЛЯТЬ ЗАЯВКИ ЧЕРЕЗ САЙТЫ METAL-MARKET.RU ИЛИ RSPM.RU
- ИЛИ НА МЕСТЕ ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ.

ОДНОВРЕМЕННО ИГРАЮТ ВСЕ КОМАНДЫ, НАБИРАЯ **БАЛЛЫ** ЗА ПРАВИЛЬНЫЕ ОТВЕТЫ.

ВРЕМЯ ОБСУЖДЕНИЯ 1 ВОПРОСА – 15-60 СЕКУНД.
СЛОЖНОСТЬ ВОПРОСОВ – 1-10 БАЛЛОВ.

НЕ ДОПУСКАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛЮБЫХ ГАДЖЕТОВ И ЛЮБЫХ ПОДСКАЗОК ОТ БОЛЕЛЬЩИКОВ В ЛЮБОЙ ФОРМЕ.

ПОДАТЬ ЗАЯВКУ НА ИГРУ И УЗНАТЬ ПОДРОБНЕЕ О ПРАВИЛАХ:

METAL-MARKET.RU / МЕТАЛЛЕНД

ПРИСЫЛАЙТЕ НАМ ЛЮБЫЕ СВОИ ВОПРОСЫ ДЛЯ ИГРЫ ПО ТЕМЕ: «РОЛЬ МЕТАЛЛОВ В ЖИЗНИ ЧЕЛОВЕКА». САМЫЕ ИНТЕРЕСНЫЕ ИЗ НИХ МЫ ОБЯЗАТЕЛЬНО ВКЛЮЧИМ В ИГРУ! ВОПРОСЫ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ИЗ ОБЛАСТИ ОБЩИХ ЗНАНИЙ И НЕ ТРЕБОВАТЬ НИКАКИХ СПЕЦИАЛЬНЫХ РАСЧЁТОВ, НАВЫКОВ И Т. П.

1. Экспертная комиссия (жюри) – 5 экспертов.

2. Оргкомитет. Ведущий и его 6 помощников (из различных компаний и городов РФ).

3. Формат проведения игры

3.1. К игре приглашаются все желающие. Участие – бесплатное.

3.2. Игра проводится среди не более 12 команд, по 6 человек в каждой команде. Команды формируют сами участники. Они же определяют капитана команды и выбирают название и девиз (слоган) команды. На усмотрение участников команды могут быть сформированы как заранее (регистрация заявок: METAL-MARKET.RU / [МЕТАЛЛЛЕНД](#)), так и на месте (из наличия свободных позиций в командах). Те, кто не участвует в игре, располагаются на свободном пространстве, не мешая игрокам (и не подсказывая им).

3.3. Игроки команд рассаживаются за заранее пронумерованными столами в соответствии с номерами своих команд. Команда не может менять нумерацию столов – это прерогатива организаторов игры.

3.4. Играют одновременно все команды. В процессе игры объявляется вопрос и его ценность (количество баллов, которые может получить каждая команда при правильном ответе на вопрос).

3.5. Окончание времени обсуждения каждого вопроса фиксируется сигналом. Команды записывают свой вариант в бланки ответов (предоставляются организаторами игры), промаркированные по номерам команд, и затем сдают бланки помощникам ведущего.

3.6. Ведущий сразу проверяет ответы. После сбора всех бланков с ответами по каждому вопросу озвучивается правильный ответ. В случае правильного ответа команда получает количество очков, равное ценности вопроса. Если команда дает неправильный или некорректный ответ или вообще его не дает (но бланк все равно сдает помощникам организатора), то команда получает «0» очков. В спорных ситуациях решение остается за экспертной комиссией (на свое профессиональное усмотрение).

3.7. Подсчет очков, объявление результатов и победителя производятся организаторами в конце игры (после всех вопросов).

4. Вопросы

Все вопросы посвящены металлам и их роли в нашей жизни. Вопросы не являются узкоспецифическими и рассчитаны на широкую аудиторию участников.

Количество вопросов = 23 (по номеру выставки «Металл-Экспо'2017»).

Время на обсуждение каждого вопроса составляет 15 – 60 секунд, количество баллов за правильный ответ: 1 – 10 (в зависимости от сложности вопроса).

5. Награждение. Команда-победитель получит оригинальные тематические призы.

NB! Использование командой любых средств для получения информации извне (гаджеты, болельщики и т.д.) влечёт за собой дисквалификацию команды из игры. За соблюдением правил игры следят помощники ведущего.

P.S. Игра носит дружественный, познавательный характер, апелляции любого рода не принимаются и не рассматриваются: ни во время игры, ни после нее. Решение всех возникающих спорных ситуаций – на усмотрение ведущего.

По **всем вопросам и предложениям** по игре и её проведению обращайтесь:

Людмила Исаченко, т. (846) 270-48-16, e-mail: Reklama@METAL-MARKET.ru.